

SZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNY

DLA KLAS IV – VIII



REGULAMIN KONKURSU INFORMATYCZNEGO

Cele konkursu:

- ☺ promowanie wśród uczniów zasad bezpiecznego korzystania z Internetu,
- ☺ rozwijanie umiejętności posługiwania się technologią informacyjną,
- ☺ zwiększenie świadomości multimedialnej,
- ☺ uwrażliwienie młodego człowieka na przyszłość zwierząt, inicjowanie twórczości i wyobraźni,
- ☺ pobudzanie aspiracji twórczych poprzez wykorzystanie technik informatycznych,
- ☺ kształtowanie umiejętności selekcji potrzebnych informacji.

Przedmiotem konkursu jest wykonanie:





- 🔔 przez uczniów klas IV - VI gry w programie Scratch pt. **„Nie zaśmiecaj mojego domu”** do konkursu zgłaszane są prace indywidualne, samodzielnie wykonane.
Założ konto na stronie: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted> (jeśli nie posiadasz) i wykonaj grę zgodnie z tematem.
- 🔔 przez uczniów kl. VII - VIII prezentacji multimedialnej w programie MS PowerPoint pt. **„O co zwierzę prosi człowieka”** do konkursu zgłaszane są prace indywidualne, samodzielnie wykonane.
Prezentacja powinna zawierać:
 - ✓ 8 - 10 slajdów,
 - ✓ krótkie opisy, rysunki, zdjęcia, wstawione elementy graficzne, gify, ciekawostki, itp.
 - ✓ dostosowane czasowo automatyczne efekty przejścia między slajdami,
 - ✓ mile widziany podkład muzyczny (załącznik do prezentacji)
 - ✓ dodatkowym plusem będą ustawione animacje do wchodzących obiektów,
 - ✓ autor prezentacji podpisuje się na ostatnim slajdzie i podaje źródła informacji w oparciu, o które powstała prezentacja.

Prace należy przesłać na adres e-meil: niedzwieckak@outlook.com lub dostarczyć do nauczyciela na pendrive (nazwa pliku powinna zawierać imię i nazwisko, klasę autora pracy). Prezentacja zgłoszona do konkursu powinna być zapisana w formacie umożliwiającym otwarcie jej bezpośrednio w programie MS PowerPoint.

Wszystkie prace podejrzone o plagiat zostaną zdyskwalifikowane!!!

Prace oceniane będą w kategorii wiekowej – uczniowie klas IV – VI oraz klas VII - VIII.

Kryteria oceny prac:

-  pomysłowość,
-  estetyka wykonania pracy,
-  techniczna poprawność wykonania prezentacji,
-  trafność przekazu.

Najwyżej będą ocenione prace prezentujące temat w sposób interesujący i przyciągający uwagę, charakteryzujące się oryginalnym ujęciem tematu, napisane językiem zrozumiałym, mające walory edukacyjne i popularyzacyjne.

Terminy:

- prace należy dostarczyć nauczycielom informatyki do **20.04. 2022 r. (środa)**,
- rozstrzygnięcie konkursu – Dni Ekologiczne 21 – 22.04.2022r.,
- prezentacja prac nagrodzonych nastąpi 22.04.2022r.(piątek) na holu szkolnym.

Prace konkursowe oceniać będzie jury powołane przez Organizatora, laureaci otrzymają dyplomy i ciekawe nagrody.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ekspozycji i publikacji nagrodzonych oraz wyróżnionych prac na forum klas 4 – 8 w celach reklamowych konkursu bez dodatkowej zgody autorów.

Szczegółowe informacje dotyczące konkursu udzielą nauczyciele informatyki.

Zachęcamy do udziału!

Organizatorzy:

Krystyna Niedźwiecka
Tomasz Sokołowski